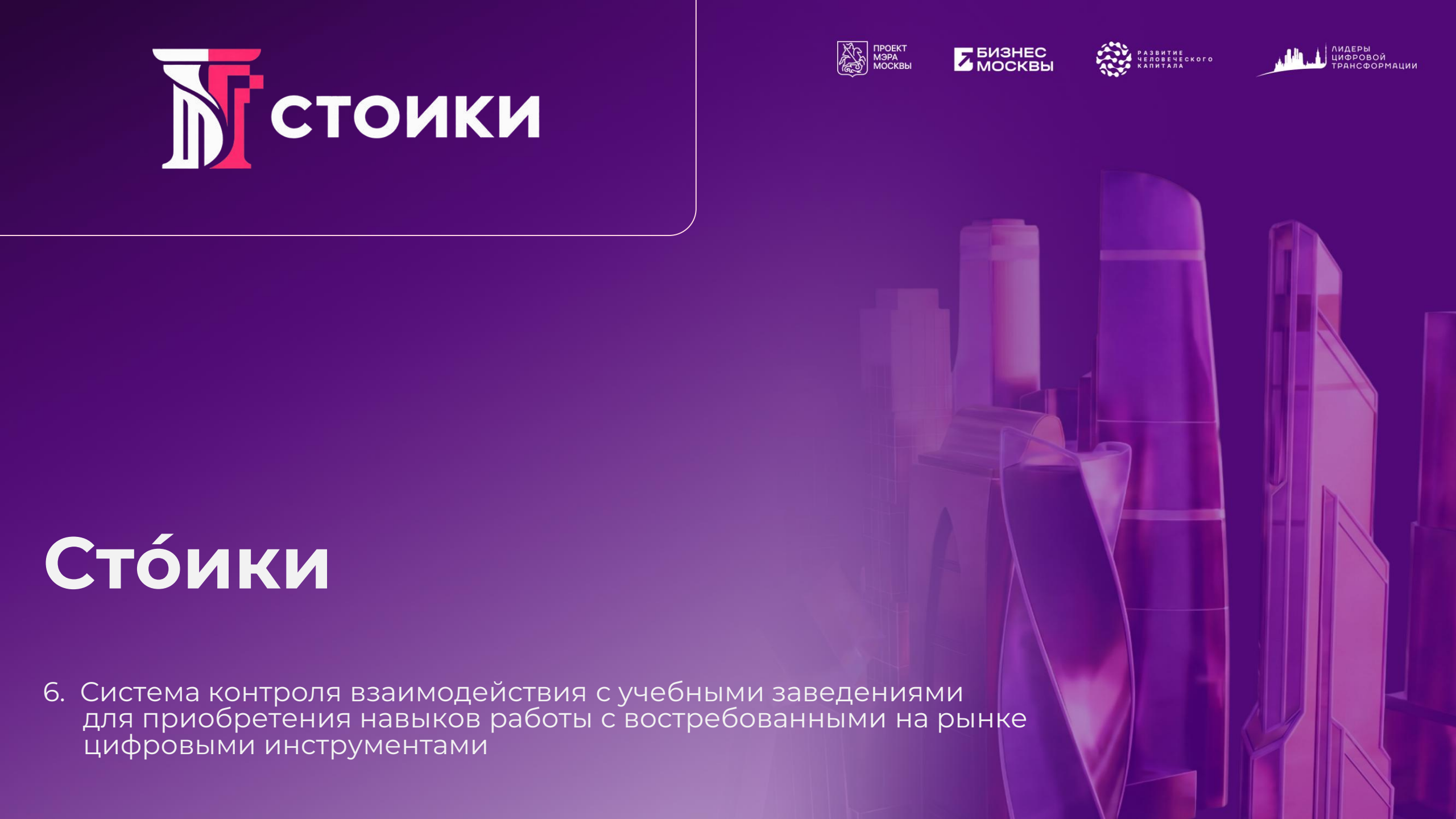
СТОИКИ

ПРОЕКТ МЭРА МОСКВЫ | БИЗНЕС МОСКВЫ | РАЗВИТИЕ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО КАПИТАЛА | ЛИДЕРЫ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ



Сто́ики

6. Система контроля взаимодействия с учебными заведениями для приобретения навыков работы с востребованными на рынке цифровыми инструментами



О команде

- **Капитан:** Белкин Павел Юрьевич
  специальность: информационные системы
- **Кол-во участников:** 2
- **Краткое описание:**
- *Команда сложилась в результате многолетней совместной работы в разных проектах*
- *Место работы: компании в сфере ИТ*
- **Город и регион:** *Москва*

КОМАНДА «СТО́ИКИ»

Краткое описание решения:

Решение представляет собой CRM с конструктором процессов, связанных с решением бизнес-задач, ориентированных на последовательное накопление и обработку информации как из внутренней базы данных, так и внешних источников.

Уникальность решения:

Наличие конструктора процессов с автоматизацией формирования форм обработки данных на основе схем базы данных и интегрируемых API.

КОМАНДА «СТОИКИ»



Павел Белкин

- Капитан команды, архитектор, разработчик
- @npstoik
- +79166534813
- ООО «Современные технологии в образовании и культуре»



Евгений Шестаков

- Архитектор, разработчик
- @eshestakov
- +79037458293
- ООО «АИСТ-АИ»

КОМАНДА «СТОИКИ»

ПРОЕКТ МЭРА МОСКВЫ · БИЗНЕС МОСКВЫ · РАЗВИТИЕ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО КАПИТАЛА · ЛИДЕРЫ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ

Краткая история команды: 01

Команда сложилась в результате многолетней совместной работы в разных проектах, как собственных, так и разрабатываемых для различных заказчиков. Участники команды имеют ряд авторских свидетельств на программы для ЭВМ, являются разработчиками систем, включенных в состав реестра российского ПО, имеют опыт преподавания в ВУЗах России и СНГ, ученые степени, а также входят в авторские коллективы учебных изданий.
Пробовали силы в ЛЦТ 2025.

Почему вы выбрали именно эту задачу из предложенных на хакатоне? 02

Много работаем с задачами в области образования и культуры. Интересно было погрузиться в эту тему.

С какими основными сложностями или вызовами вы столкнулись и как их преодолели? 03

Было много идей по фрагментам архитектуры системы, интереснее всего было сложить все воедино, ограничить все пожелания, чтобы уложиться в отведенное время для создания законченного решения, которое можно было бы развивать.

КОРОТКО О РЕШЕНИИ

Техническая суть решения

- Система строится как многопользовательское веб-приложение, с ролевой моделью управления.
- Автоматизируемые процессы взаимодействия с вузом представляются как настраиваемые (с поддержкой версионирования) последовательности этапов.
- Каждый этап в интерфейсе пользователя представлен формой, позволяющей внести все необходимые для бизнес-задачи этапа данные.
- Формы этапов могут создаваться в процессе эксплуатации системы на основе актуальной модели данных, представленной в БД («data driven» подход). и настраиваться путем расширений (кастомизация) в случае недостаточности модели.
- Источником данных для прохождения этапов могут являться ручное заполнение, настраиваемый импорт из файлов, подключаемые внешние информационные системы.

Маркетинговая суть решения

- Решение задумано как максимально гибкое (настраиваемое), что может обеспечить его быструю актуализацию при изменении бизнес-задач.
- Заложенные архитектурные решения могут стать основой для создания различных CRM путем определения моделей данных и интеграционного взаимодействия с различными информационными системами без существенной переработки программного кода.

Основной подход

Администратор

- Создает шаблон процесса в конструкторе.

Руководитель

- Создает процесс для вуза на основе шаблона и назначает менеджера-исполнителя.

Менеджер

- Поэтапно проходит процесс, вводит/импортирует необходимые данные.

CRM

- Обогащается предметными данными по результатам ввода данных на этапе.

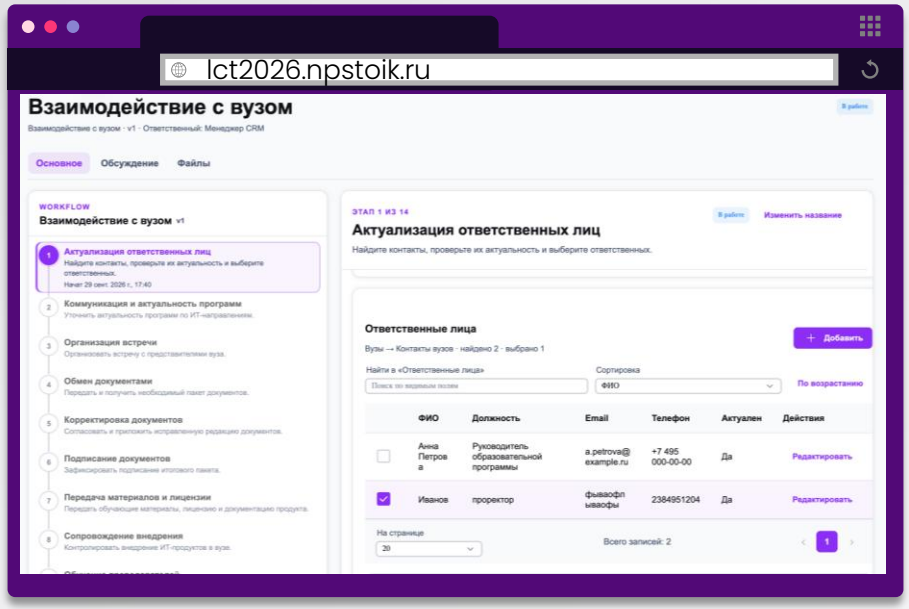
Руководитель

- Анализирует данные и принимает решения.

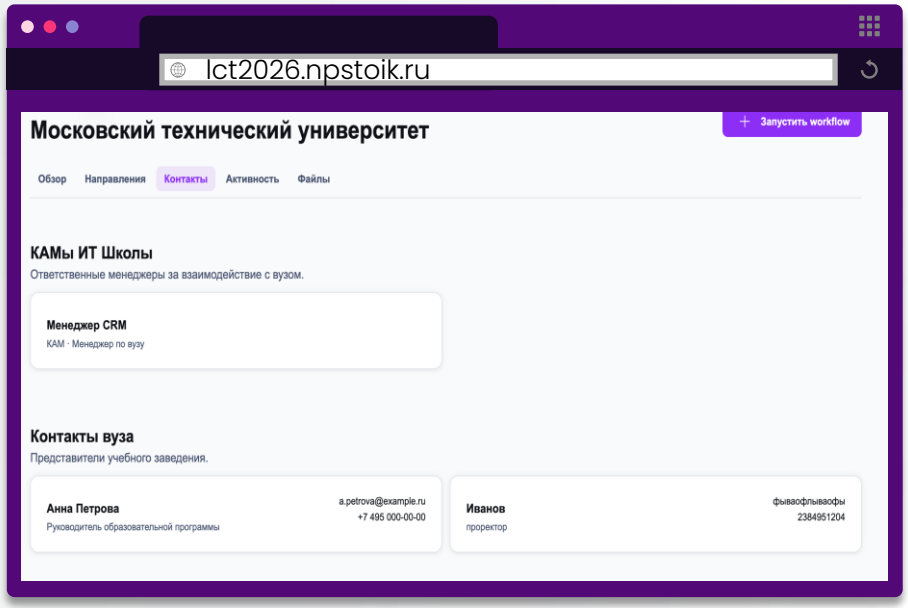
Администратор

- При изменении бизнес-задач меняет структуру шаблонов процессов и/или базы данных CRM.

Прохождение процесса



- Менеджер вводит данные на каждом этапе процесса.



- База данных обогащается введенными данными.

Создание шаблона процессов

- Инициализация
- Определение корневой сущности модели данных, для которой будут создаваться процессы.

1

2

- Контекст
- Настройка общих данных (контекста) для всех этапов процесса.

3.1

- Создание этапа 1
- Определение состава данных этапа и формы их редактирования.

3.N

- Создание этапа N
- Определение состава данных этапа и формы их редактирования.

4

- Публикация
- После настройки и проверки шаблон может быть опубликован и станет доступным для запуска новых процессов.

Создание этапа

1
- Модель данных
- Определение сущностей БД, которые «принимают» вводимые данные.

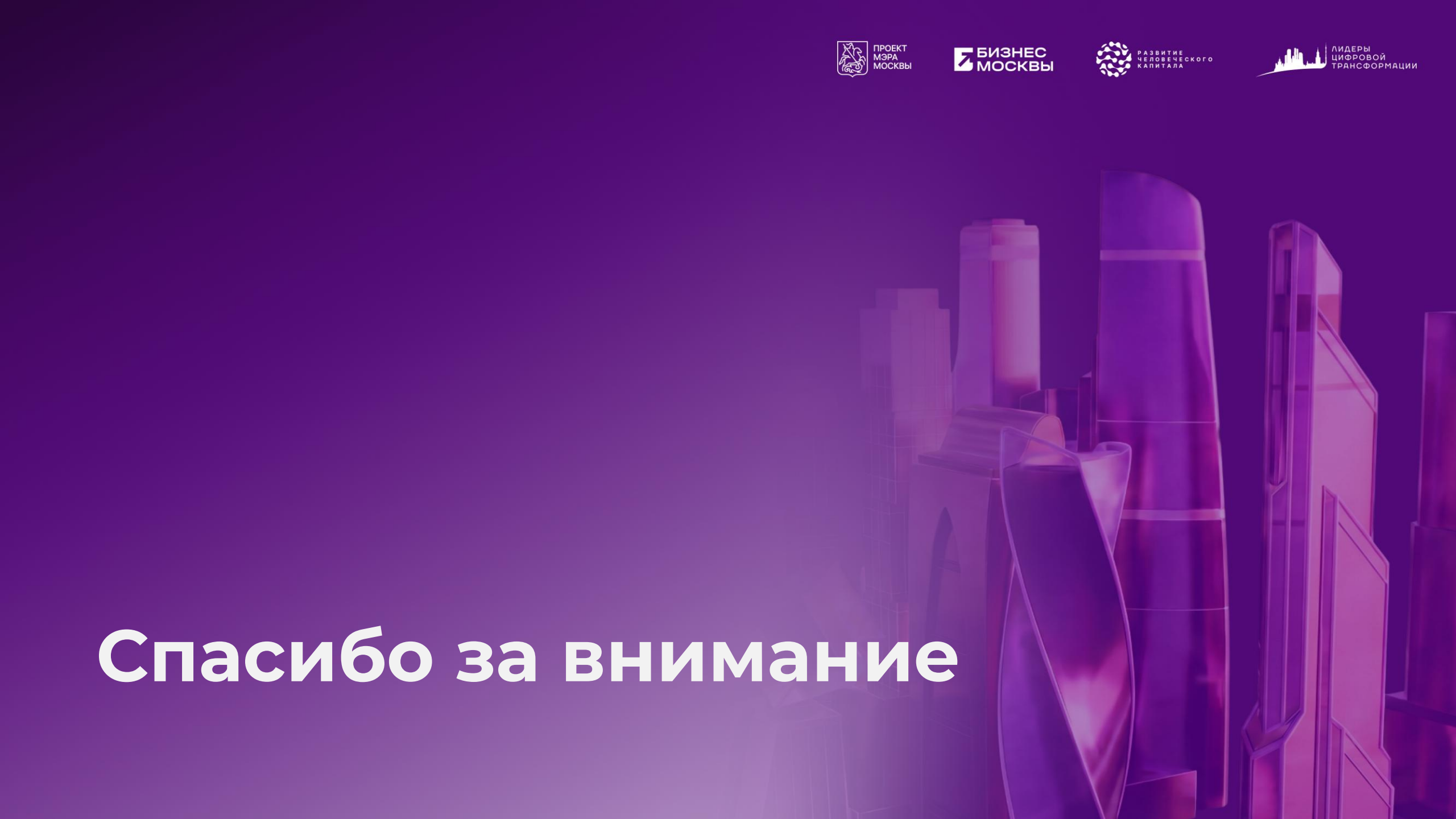
2
- Кастомизация
- Добавление полей, которые необходимы для бизнес-задачи, но отсутствуют в актуальной схеме данных .

3
- Требуемые файлы
- Определение состава и типа файлов, которые надо загрузить в хранилище.

4
- Автоматизация
- Настройка источников данных для импорта из файлов или API.
- Настройка экспорта данных этапа в файлы и по API.

5
- Финализация
- Определение необходимости утверждения.
- Публикация для использования в шаблонах процессов.

ПРОЕКТ МЭРА МОСКВЫ
БИЗНЕС МОСКВЫ
РАЗВИТИЕ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО КАПИТАЛА
ЛИДЕРЫ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ



Спасибо за внимание